Seat No.: ________ Enrolment No.: __________

GUJARAT TECHNOLOGICAL UNIVERSITY

DIPLOMA ENGINEERING – SEMESTER – V (NEW) • EXAMINATION – SUMMER - 2018

Subject Code: 3350705 **Date: 05-May-2018**

Subject Name: Multimedia and Animation Techniques

Time: 02:30 PM To 05:00 PM **Total Marks: 70**

Instructions:

1. **Attempt all questions.**
2. **Make Suitable assumptions wherever necessary.**
3. **Figures to the right indicate full marks.**
4. **Use of programmable & Communication aids are strictly prohibited.**
5. **Use of only simple calculator is permitted in Mathematics.**
6. **English version is authentic.**

Q.1 Answer any seven out of ten. દશમાંથી કોઇપણ સાતના જવાબ આપો. **14**

1. Define Multimedia.
૧. મલ્ટીમિડિયાની વ્યાખ્યા આપો.

2. What are the applications of Flash?
૨. ફ્લેશની ઉપયોગિતા કઈ છે?

3. What is Color depth per bit?
3 . Color depth per bit એટલે શું?

4. Explain eye dropper tool and rectangle tool in photoshop.
૪. Photoshop મા eye dropper tool and rectangle tool સમજાવો.

5. Differentiate Regular text Vs Anti-aliased text.
૫. તફાવત આપો Regular text Vs Anti-aliased text.

6. What is the shortcut key for importing a file on stage?
૬. ફાઈલ stage પર import કરવા માટેshortcut key કઇ છે?

7. Explain frame rate and resolution in flash.
૭. Flash મા frame rate અને resolution સમજાવો.

8. What is fps? What is the default fps in the timeline?
૮. Fps શું છે? ટાઇમલાઇન માં ડિફોલ્ટ fps કેટલા છે?

9. How to apply label to frame in flash.
૯. Flash મા frame ને label કેવી રીતે આપી શકાય?

10. What are the data types supported by ActionScript?
૧૦. ActionScript મા કયા data types support થાય છે?

Q.2	(a)	Explain Hue Saturation and Brightness.	**03**
પ્રશ્ન. ૨	(અ)	Hue Saturation અને Brightness સમજાવો.	૦૩
		OR	
	(a)	Explain RGB and Gray Scale color mode.	**03**
	(અ)	RGB and Gray Scale color mode સમજાવો.	૦૩
	(b)	Differentiate between vector graphics and Bitmap graphics.	**03**
	(બ)	Vector graphics and Bitmap graphics વચ્ચે તફ વત લખો.	૦૩
		OR	
	(b)	Explain Transform in Photoshop.	**03**
	(બ)	ફોટોશોપ માં Transform ની વિગત સમજાવો.	૦૩
	(c)	Explain Ink Bottle tool and Eyedropper tool.	**04**
	(ક)	ઇન્કબોટલ ટૂલ અને આઈડ્રોપર ટૂલ સમજાવો.	૦૪
		OR	
	(c)	Draw and Explain Photoshop interface.	**04**
	(ક)	ફોટોશોપ ઇન્ટરફેસ દોરો અનેસમજાવો.	૦૪
	(d)	Explain JPEG/JPG file format.	**04**
	(ડ)	JPEG/JPG file format સમજાવો.	૦૪
		OR	
	(d)	Explain CMYK color system.	**04**
	(ડ)	CMYK color system સમજાવો.	૦૪
Q.3	(a)	Explain Onion Skin to modify an animation.	**03**
પ્રશ્ન. 3	(અ)	અનીમેશન સુધારવા Onion Skin સમજાવો.	૦૩
		OR	
	(a)	How to attach sound file in flash?	**03**
	(અ)	Flash મા sound file કેવી રીતે attach કરાય?	૦૩
	(b)	What is guide layer? How to create a guide layer in flash.	**03**
	(બ)	ગાઈડલેયર શું છે? ફ્લેશમા ગાઈડ લેયર કેવી રીતે બનાવી શકાય?	૦૩
		OR	
	(b)	What is animation? Mention different types of it.	**03**
	(બ)	Animation એટલે શું? તે ના વિવિધ પ્રકાર ટૂંક મા સમજાવો.	૦૩
	(c)	What is scene in Flash? Create and organize scene in Flash.	**04**
	(ક)	ફ્લેશ મા scene શુછે? ફ્લેશ મા scene કઈ રીતે બનાવી શકાય?	૦૪

OR

	(c)	Explain layers in Photoshop. How to add and delete layers in Photoshop?	**04**
	(ક)	ફોટોશોપમા લેયર શું છે? ફોટોશોપમા લેયર કઈ રીતે એડ અને ડિલીટ કરી શકાય?	૦૪
	(d)	Explain Timeline with figure in Flash.	**04**
	(ડ)	આકૃતિ દોરી ટાઇમલાઇન સમજાવો.	૦૪
		OR	
	(d)	What is tolerance and opacity?	**04**
	(ડ)	Tolerance અને opacity એટલે શું?	૦૪
Q.4	(a)	How to create frame labels in Flash. Explain in detail.	**03**
પ્રશ્ન. ૪	(અ)	ફ્લેશ મા ફ્રેમ નુ લેબલ કઇ રીતે બનાવી શકય? વિસ્તાર થી સમજાવો.	૦૩
		OR	
	(a)	What is Symbol? What are the importance's of Flash symbols?	**03**
	(અ)	સિમ્બોલ શું છે? ફ્લેશમા સિમ્બોલનુ મહત્વ શું છે?	૦૩
	(b)	What is Action Script? What are the merits and demerits of Action Script?	**04**
	(બ)	એકશન સ્ક્રીપ્ટ શ છે? એકશન સ્ક્રીપ્ટના ફાયદા અને ગેરફાયદા લખો.	૦૪
		OR	
	(b)	Define the term Stage. Explain different stage settings.	**04**
	(બ)	સ્ટેજની વ્યાખ્યા આપો. સ્ટેજના જુદા જુદા સેટીગ સમજાવો.	૦૪
	(c)	What is tweening? Explain the motion tweening, shape tweening and motion guide.	**07**
	(ક)	ટ્વીનીંગ શું છે? મોશન ટ્વનીંગ, શેપ ટ્વનીંગ અને મોશન ગાઇડ સમજાવો .	૦૭
Q.5	(a)	Explain PAL and NTSC standards.	**04**
પ્રશ્ન. ૫	(અ)	PAL and NTSC standards સમજાવો.	૦૪
	(b)	Describe steps to publish flash movie.	**04**
	(બ)	Flash movie publish કરવા માટેના steps સમજાવો.	૦૪
	(c)	How to add an action to button in Action Script?	**03**
	(ક)	Action Script મા button જોડે action કેવી રીતે જોડી શકાય?	૦૩
	(d)	Explain While loop, Do while loop and For loop in Action Script.	**03**
	(ડ)	એકશન સ્ક્રિપ્ટ મા વાઈલ લુપ , ડુ વાઈલ લુપ અનેફોર લુપ સમજાવો.	૦૩

****