

Seat No.: _____

Enrolment No. _____

GUJARAT TECHNOLOGICAL UNIVERSITY
DIPLOMA ENGINEERING – SEMESTER – V EXAMINATION – WINTER - 2018

Subject Code: 3350705

Date: 04-12-2018

Subject Name: MULTIMEDIA AND ANIMATION TECHNIQUES (Elective)

Time: 10:30 AM TO 01:00 PM

Total Marks: 70

Instructions:

1. Attempt all questions.
2. Make Suitable assumptions wherever necessary.
3. Figures to the right indicate full marks.
4. Use of programmable & Communication aids are strictly prohibited.
5. Use of only simple calculator is permitted in Mathematics.
6. English version is authentic.

Q.1

Answer any seven out of ten. દશમાંથી કોઈપણ સાતના જવાબ આપો.

14

1. What is the extension of a Photoshop Document?
૧. ફોટોશોપ Document નું extension શું હોય છે?
2. Define Refresh rate. What is the measurement unit of refresh rate?
૨. રીફ્રેશરેટ ની વ્યાખ્યા આપો. રીફ્રેશરેટ માપ .વા નો એકમ કયો છે?
3. What is Color depth per bit ?
૩. Color depth per bit એટલે શું?
4. How to apply label to frame in flash.
૪. Flash મા frame ને label કેવી રીતે આપી શકાય?
5. Differentiate Regular text Vs Anti-aliased text.
૫. નક્કીવત આપો Regular text Vs Anti-aliased text.
6. What is the shortcut key for importing a file on stage?
૬. ફાઈલ stage પર import કરવા માટે shortcut key કઈ છે?
7. Explain frame rate and resolution in flash.
૭. Flash મા frame rate અને resolution સમજાવો.
8. What is fps? What is the default fps in the timeline?
૮. Fps શું છે? ટાઈમલાઈન માં ડિફોલ્ટ fps કેટલા છે?
9. What is merits and demerits of action script?
૯. Action script ની લાભ –ગેર લાભ લખો.
10. What are the data types supported by ActionScript?
૧૦. ActionScript મા કયા data types support થાય છે?

Q.2	(a)	Differentiate between vector graphics and Bitmap graphics	03
પ્રશ્ન. ૨	(અ)	Vector graphics and Bitmap graphics વચ્ચે તફાવત લખો.	૦૩
		OR	
	(a)	Explain RGB and CMYK color mode.	03
	(અ)	RGB and CMYK mode સમજાવો.	૦૩
	(b)	Explain Color Mixer Panel and Color Swatches Panel	03
	(બ)	Color Mixer Panel અને Color Swatches Panel સમજાવો.	૦૩
		OR	
	(b)	Explain Hue Saturation and Brightness	03
	(બ)	Hue Saturation અને Brightness સમજાવો.	૦૩
	(c)	Explain Transform in Photoshop.	04
	(ક)	ફોટોશોપ માં Transform ની વિગત સમજાવો.	૦૪
		OR	
	(c)	Explain Selection tool and Crop tool in Photoshop	04
	(ક)	Selection tool અને Crop tool સમજાવો.	૦૪
	(d)	Explain Clone Stamp Tool and Spot Healing brush Tool.	04
	(ડ)	ક્લોનસ્ટેમ્પ ટૂલ અને સ્પોટ હીલિંગબ્રશ ટૂલ સમજાવો.	૦૪
		OR	
	(d)	Explain selection tools in photoshop.	04
	(ડ)	ફોટોશોપ માં સિલેક્શન ટૂલ સમજાવો.	૦૪
Q.3	(a)	Explain Timeline with figure in Flash.	03
પ્રશ્ન. ૩	(અ)	આકૃતિ દોરી ટાઈમલાઈન સમજાવો.	૦૩
		OR	
	(a)	How to attach sound file in flash?	03
	(અ)	Flash માં sound file કેવી રીતે attach કરાય?	૦૩
	(b)	What is guide layer? How to create a guide layer in flash .	03
	(બ)	ગાઈડલેયર શું છે? ફ્લેશમાં ગાઈડ લેયર કેવી રીતે બનાવી શકાય?	૦૩
		OR	
	(b)	What is animation? Mention different types of it.	03
	(બ)	Animation એટલે શું? તે ના વિવિધ પ્રકાર ટૂંક માં સમજાવો.	૦૩
	(c)	What is scene in Flash? Create and organize scene in Flash.	04
	(ક)	ફ્લેશ માં scene શું છે? ફ્લેશ માં scene કઈ રીતે બનાવી શકાય?	૦૪
		OR	
	(c)	Explain layers in Photoshop. How to add and delete layers in Photoshop?	04
	(ક)	ફોટોશોપમાં લેયર શું છે? ફોટોશોપમાં લેયર કઈ રીતે એડ અને ડિલીટ કરી શકાય?	૦૪
	(d)	Explain Onion Skin to modify an animation.	04
	(ડ)	અનીમેશન સુધરવાં Onion Skin સમજાવો	૦૪
		OR	

- (d) Explain the spell checker feature in flash **04**
(ડ) ફ્લેશ માં spell checker feature સમજાવો. **૦૪**

Q.4
પ્રશ્ન.
૪

- (a) What are the merits and demerits of Action Script? **03**
(અ) એક્શન સ્ક્રિપ્ટ ના ફાયદા અને ગેરફાયદા લખો. **૦૩**

OR

- (a) Define the term Stage. Explain different stage settings. **03**
(અ) સ્ટેજની વ્યાખ્યા આપો. સ્ટેજના જુદા જુદા સેટીંગ સમજાવો. **૦૩**
- (b) Explain different methods to add and remove elements from an array in ActionScript. **04**
(બ) એક્શન સ્ક્રિપ્ટ માં array માં થી elements કેવી રીતે add and remove કરી શકાય તેજુદી જુદી methods થી સમજાવો **૦૪**

OR

- (b) Explain Common Library in Flash. **04**
(બ) ફ્લેશમાં કોમન લાઈબ્રેરી સમજાવો. **૦૪**
- (c) What is tweening? Explain the motion tweening, shape tweening and motion guide. **07**
(ક) ટૂવીનીંગ શું છે? મોશન ટૂવીનીંગ, શેપ ટૂવીનીંગ અને મોશન ગાઈડ સમજાવો. **૦૭**

Q.5
પ્રશ્ન.
૫

- (a) What are the Timeline Control Actions. Explain the Play() and Stop() action. **04**
(અ) ટાઈમલાઈન કન્ટ્રોલ એક્શન શું છે? Play() અને Stop() એક્શન સમજાવો. **૦૪**

- (b) What is frame and write steps to create frame by frame animation in flash. **04**
(બ) ફ્રેમ શું છે? ફ્લેશ માં frame by frame animation ની સ્ટેપ લખો. **૦૪**

- (c) Explain While loop, Do while loop and For loop in Action Script. **03**
(ક) એક્શન સ્ક્રિપ્ટ માં વાઈલ લૂપ, ડુ વાઈલ લૂપ અને ફોર લૂપ સમજાવો. **૦૩**

- (d) Explain PAL and NTSC standards. **03**
(ડ) PAL and NTSC standards સમજાવો. **૦૩**
